

## **Regulamin**

### **Turnieju Gier Komputerowych „Wąbrzeźno on-line”**

#### **Spis treści**

I. Postanowienia ogólne.....	2
II. Pozostałe informacje.....	2
III. Wizerunek i dane osobowe graczy.....	2
IV. Kontakt do organizatora.....	2
V. Ogólne zasady Turnieju w grę Counter-Strike: Global Offensive.....	3
VI. Zasady obowiązujące podczas trwania Turnieju w grę Counter-Strike: Global Offensive.....	4
VII. Przebieg Turnieju w grę Counter-Strike: Global Offensive.....	5
VIII. Nagrody w grze Counter-Strike: Global Offensive.....	8
IX. Oszukiwanie w grę Counter-Strike: Global Offensive.....	8
X. Ogólne zasady Turnieju Warcabowego.....	9
XI. Szczegółowe zasady gry i kryteria oceny Turnieju warcabowego.....	9
XII. Nagrody w Turnieju warcabowym.....	10

## I. Postanowienia ogólne

1. Counter-Strike:Global Offensive jest znakiem zastrzeżonym producenta Valve Corporation, platforma Steam jest produktem firmy Valve Corporation, właścicielem Facebook jest Facebook, Inc., właścicielem kurnik.pl jest Marek Futrega.
2. Celem rozgrywek jest wyłonienie zwycięzców Turnieju Gier Komputerowych „Wąbrzeźno on-line”, który odbędzie się 12.05.2018 r. w Wąbrzeskim Domu Kultury, ul. Wolności 47 w Wąbrzeźnie.
3. Organizatorem Turnieju jest Burmistrz Wąbrzeźna.
4. Turniej zostanie rozegrany w gry Counter-Strike: Global Offensive oraz Warcrafty on-line.
5. Wstęp na Turniej, jak i udział w Turnieju jest całkowicie bezpłatny.
6. Termin rozpoczęcia Turnieju: 12.05.2018 r., godz. 9:00

## II. Pozostałe informacje

1. Przystępując do rozgrywek, gracz zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu.
2. Nad każdą z rozgrywek będą czuwać wyznaczeni przez Organizatora sędziowie. Będą oni obserwowali rozgrywki pomiędzy uczestnikami oraz zatwierdzali i przekazywali wyniki spotkań.
3. We wszystkich sprawach dotyczących rozgrywek, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu, decyzję podejmuje Organizator.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w czasie trwania Turnieju.
5. W kwestiach niezawartych w regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks cywilny.
6. Udział w Turnieju jest nieodpłatny i dobrowolny. Uczestnicy biorą w nim udział na własną odpowiedzialność i ponoszą związane z tym ryzyko. Organizator nie ubezpiecza uczestników Turnieju od następstw nieszczęśliwych wypadków (ubezpieczenie NNW) i nie zapewnia opieki nad niepełnoletnimi zawodnikami. Opiekę nad niepełnoletnimi uczestnikami w trakcie trwania Turnieju sprawują ich rodzice lub opiekunowie prawni albo inne umocowane przez nich do tego osoby.
7. Przesyłając zgłoszenia na Turniej, akceptują Państwo niniejszy regulamin i jego zasady.

## III. Wizerunek i dane osobowe graczy

1. Udział w Turnieju jest jednoznaczny ze zgodą na: nieodpłatne wykorzystywanie wizerunku graczy oraz danych osobowych (zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych – Dz. U. z 1997 r. nr 133, poz. 883 ze zm.) w zakresie: imię, nazwisko, wizerunek, do publikacji na stronach internetowych związanych z Turniejem, fanpage’u Facebook Organizatora oraz w telewizji i prasie, promującej Turniej oraz Organizatora, oraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych jedynie do realizacji i promocji Turnieju.

## IV. Kontakt do organizatora

1. Cieślak Łukasz            56 688-45-48            cieslak@wabrzezno.com
2. Michałowski Marcin    56 688-45-48            michalowski@wabrzezno.com

## V. Ogólne zasady Turnieju w grę Counter-Strike: Global Offensive

1. W Turnieju mogą wziąć udział osoby, które mają skończone 16 lat. Każdy gracz chcący, wziąć udział w Turnieju, jest zobowiązany wypełnić oświadczenie, które jest dostępne w siedzibie Organizatora i na stronie imprezy ([www.wabrzesno.com/turniejgier](http://www.wabrzesno.com/turniejgier)). Wzór oświadczenia stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
2. W przypadku osób niepełnoletnich wymagane jest dodatkowo przedłożenie oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego o zgodzie na udział dziecka w Turnieju. Wzór oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego stanowi załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do okazania dokumentu potwierdzającego tożsamość oraz wiek gracza Turnieju.
4. Turniej w grę Counter-Strike: Global Offensive, odbędzie się dla minimum 3 drużyn.
5. Skład drużyny wynosi minimum 5 graczy, a maksimum 6:
  - a) 5 zawodników głównych,
  - b) 1 zawodnik rezerwowo.
6. Drużyna zobowiązana jest posiadać nazwę, pod którą będzie występowała w Turnieju. Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści. Organizator zastrzega sobie możliwość odrzucenia możliwości startu drużyny w Turnieju z powodu nieodpowiedniej nazwy.
7. Drużyna jest zobowiązana do wyznaczenia kapitana spośród zawodników drużyny. Kapitan pełni rolę kontaktową w imieniu swojego teamu z Organizatorem Turnieju.
8. Gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w Turnieju. Gracz nie może zmieniać drużyny w trakcie Turnieju.
9. W Turnieju mogą wystąpić jedynie gracze, których imiona i nazwiska figurują na zgłoszeniach. Wszelkie zmiany po potwierdzeniu składów drużynowych są zabronione.
  - 9.1. W uzasadnionych przypadkach dopuszcza się dokonania zmian składów za zgodą Organizatora w terminie nieprzekraczającym 24 godzin przed godziną rozpoczęcia Turnieju.
10. Warunkiem uczestnictwa drużyny w Turnieju jest zgłoszenie drużyny wraz z kompletnymi danymi oraz oświadczeniami (wzór zgłoszenia stanowi załącznik nr 3 do niniejszego regulaminu), zawierającymi w szczególności:
  - nazwę drużyny,
  - miejscowość, którą reprezentuje drużyna,
  - pełny skład drużyny (minimum 5 osób) wraz z podaniem imienia, nazwiska, wieku, Steam ID, oraz nicku (pseudonimu) w grze,
  - dołączenie wszelkich wymaganych oświadczeń i zgód (zgoda na udział w Turnieju każdego gracza oraz jeśli występują w drużynie osoby niepełnoletnie zgoda rodzica/opiekuna prawnego) w formie skanu,
  - dane kapitana (imię, nazwisko, numer telefonu do kontaktu z organizatorem w ciągu trwania całego Turnieju).
11. Zgłoszenie do Turnieju następuje poprzez e-mail na adres: [turniejgier@wabrzesno.com](mailto:turniejgier@wabrzesno.com) lub w siedzibie organizatora (Urząd Miasta Wąbrzeźno, ul. Wolności 18, pok. 20 – sekretariat) w terminie do 06.05.2018 r.

12. W Turnieju może wziąć udział maksymalnie 8 zespołów. Decyduje kolejność kompletnych zgłoszeń. Kolejne dwie drużyny trafiają na listę rezerwową.
  - 12.1. W sytuacji gdy zgłosi się 7 zespołów, Turniej zostanie rozegrany z liczbą 6 zespołów, natomiast 7 zespół stanie się drużyną rezerwową.
13. Każda drużyna ma obowiązek zgłosić się do Organizatora (telefonicznie lub drogą mailową) w celu potwierdzenia udziału w Turnieju, nie później niż do 11.05.2018 r, do godz. 18:00.
14. Za drużynę, która nie potwierdzi udziału zgodnie z pkt. 12, wchodzi do gry drużyna z listy rezerwowej
15. W przypadku gdy drużyna nie stawia się w dniu rozgrywania Turnieju zostanie zdyskwalifikowana..

## VI. Zasady obowiązujące podczas trwania Turnieju w grę Counter-Strike: Global Offensive

1. Podczas Turnieju każdy gracz ma zapewniony:
  - a) laptop wraz z podstawowymi akcesoriami komputerowymi (mysz, klawiatura, słuchawki), spełniający minimalne wymagania sprzętowe gry oraz monitory laptopów o przekątnej minimum 15,6 cali. Organizator nie zapewnia podkładek pod mysz.
2. Dopuszcza się korzystanie przez graczy z własnego osprzętu komputerowego (typu: mysz, klawiatura, słuchawki, podkładka). Wymieniony wyżej sprzęt powinien być zainstalowany na zasadzie Plug & Play, nie dopuszcza się instalowania urządzeń powyżej 2 minut (w tym z płyt CD, ściągania sterowników z internetu, korzystania z pamięci przenośnej, USB itp.).
3. Każdy gracz zobowiązany jest do posiadania własnego aktualnego, aktywnego konta steam, bez VAC Bana nałożonego na grę Counter-Strike Global Offensive.
4. Gracze zobowiązani są do zachowywania zgodnego z zasadami fair play – niedopuszczalne jest m.in. używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji lub wandalizmu.
5. Wszelkie zachowania zakłócające przebieg gry, wliczając w to m.in. celowe niszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania, inne doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z Turnieju (wraz z ewentualną korektą zdobytych punktów lub dyskwalifikacją drużyny, którą reprezentuje) oraz pociągnięciem do odpowiedzialności finansowej (niszczenie sprzętu).
6. Podczas rozgrywania meczu na serwerze nie może znajdować się żaden obserwator (spectate) z wyjątkiem administratora, koordynatora, organizatora lub ewentualnie uprawnionego komentatora.
7. W przypadku gdy zawodnik zostanie rozłączony z serwerem podczas trwania rundy nożowej, jak i pistoletowej, a nie doszło jeszcze do żadnego zabójstwa, rundy te należy powtórzyć: Przykład 1. Gracz został rozłączony z serwerem podczas rundy nożowej przed pierwszym zabójstwem którejkolwiek z drużyn - rundę należy powtórzyć; Przykład 2. Gracz został rozłączony z serwerem podczas pierwszej rundy pistoletowej przed pierwszym zabójstwem którejkolwiek z drużyn - rundę należy powtórzyć, ale z uwzględnieniem wyniku rundy nożowej.
8. Jeżeli zawodnik zostanie rozłączony z serwerem w czasie meczu i nie jest w stanie dołączyć ponownie, można go zastąpić innym zawodnikiem (rezerwowym).

- 8.1. Zmiana zawodnika musi być zasygnalizowana drużynie przeciwnej oraz administratorowi i koordynatorowi meczu, który zatwierdzi zmianę zawodnika. W innych przypadkach gra w zastępstwie nie jest możliwa.
- 8.2. Jeżeli drużyna nie ma zawodnika rezerwowego, a mecz trwa dłużej niż 2 rundy, to tylko i wyłącznie od zainteresowanej drużyny zależy czy chce skończyć rozgrywkę w niepełnym składzie.
9. Mecze przerwane z powodów technicznych serwera, muszą być powtórzone w kolejnym wyznaczonym przez organizatora terminie.
  - 9.1. Jeżeli spotkanie zostało przerwane w trakcie trwania jego pierwszej połowy, mecz należy rozpocząć od stanu 0:0 z zachowaniem jedynie wyniku rundy nożowej (wyboru strony).
  - 9.2. W przypadku przerywania drugiej połowy rozgrywki, wznowienie rozpoczynamy od wyniku pierwszej części spotkania (po zmianie stron).
10. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.

## VII. Przebieg Turnieju w grę Counter-Strike: Global Offensive

1. Turniej odbędzie się w trybie BO1 (best of one, najlepszy z jednej mapy), z wyłączeniem finału, dla którego określone są szczególne zasady rozgrywki.
2. Mecze rozgrywane są w systemie 5on5, MR15 (pięciu na pięciu, połowa mapy 15 rund), z wyłączeniem finału, dla którego określone są szczególne zasady rozgrywki.
3. Wszelkie rozlosowanie grup/numerów startowych drużyn zostanie wykonane przez Organizatora przed rozpoczęciem Turnieju.
4. Mapę wybiera się poprzez system: ban, ban, pick, pick, ban, ban, random, tzn.
  - 4.1. Kapitanowie drużyn po kolei:
    - a) odrzucają po jednej mapie (ban),
    - b) następnie wybierają po jednej mapie, która ma trafić do puli, z których losowany będzie wybór map (pick),
    - c) kolejno ponownie odrzucają po jednej mapie z pozostałych trzech (ban).

Na koniec, pozostała jedna mapa oraz dwie wcześniej wybrane trafią do puli, z której zostanie wybrana losowo przez Organizatora jedna mapa (random).
  - 4.2. Banowanie map rozpoczyna kapitan drużyny wyżej rozstawionej.
5. Drużyny zostaną podzielone na grupy wg poniższego schematu:
  - 5.1. W przypadku 8 drużyn:
    - a) drużyny zostaną rozdzielone losowo na pary (4 pary). Zwycięzcy z każdej pary przejdą dalej do półfinałów. Zwycięzcy par półfinałowych trafią do finału, a przegrani będą walczyć o 3 miejsce;
    - b) mecze rozgrywane będą w trybie BO1 (best of one, najlepszy z jednej mapy), w systemie 5on5, MR15 (pięciu na pięciu, połowa mapy 15 rund).
  - 5.2. W przypadku 6 drużyn:
    - a) drużyny zostaną rozdzielone losowo na 2 grupy (po 3 zespoły). Mecze będą się rozgrywać w trybie „każdy z każdym”, BO1 (best of one, najlepszy z jednej mapy), w systemie 5on5, MR15 (pięciu na pięciu, połowa mapy 15 rund);
    - b) zwycięzcy grup będą automatycznie walczyć w finale, zespoły, które zajęły

2 miejsca w grupie będą walczyć o 3 miejsce. Pozostałe drużyny zajmą miejsce zgodnie z punktacją w fazie grupowej bez rozgrywania dodatkowego meczu. Mecze finałowe rozgrywane będą w trybie BO1 (best of one, najlepszy z jednej mapy), w systemie 5on5, MR15 (pięciu na pięciu, połowa mapy 15 rund).

5.3. W przypadku 5 drużyn:

- a) drużyny zostaną rozdzielone losowo na 2 grupy (grupa A – 3 zespoły oraz grupa B – 2 zespoły). Mecze rozgrywane będą w trybie „każdy z każdym”, BO1 (best of one, najlepszy z jednej mapy), w systemie 5on5, MR15 (pięciu na pięciu, połowa mapy 15 rund);
- b) zwycięzcy grup będą automatycznie walczyć w finale, zespoły, które zajęły 2 miejsca w grupie będą walczyć o 3 miejsce. Drużyna, która zajęła 3 pozycję w grupie A, automatycznie zajmie 5 miejsce w Turnieju bez rozgrywania dodatkowego meczu.

Mecze finałowe rozgrywane będą w trybie BO1 (best of one, najlepszy z jednej mapy), w systemie 5on5, MR15 (pięciu na pięciu, połowa mapy 15 rund).

5.4. W przypadku zgłoszenia się mniejszej liczby zespołów niż 5, Turniej zostanie rozegrany na zasadzie każdy z każdym, w trybie BO1 (best of one, najlepszy z jednej mapy) i systemie 5vs5, MR15 (pięciu na pięciu, połowa mapy 15 rund).

6. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany zasad oraz harmonogramu Turnieju, nie później niż na 72 godziny przed planowaną godziną rozpoczęcia Turnieju.

7. Mapy, na których rozgrywany jest Turniej:

- a) de\_dust2;
- b) de\_cobblestone;
- c) de\_inferno;
- d) de\_mirage;
- e) de\_cache;
- f) de\_overpass;
- g) de\_train.

8. O położeniu danej drużyny (CT/TT) decyduje "nożówka", rozgrywana na początku meczu.

9. Drużyna, która pierwsza zdobędzie szesnastą rundę wygrywa mecz/mapę.

10. W przypadku remisu rozgrywana jest dogrywka po każdej ze stron w systemie MR3 (połowa meczu 3 rundy) z 10000\$ na start. Dogrywka rozgrywana jest na tej samej mapie co cały mecz.

10.1. Również w przypadku remisu o położeniu danej drużyny (CT/TT) decyduje "nożówka", rozgrywana na początku meczu.

11. Ustawienia serwera: czas rundy mp\_roundtime 1.92, mp\_freezetime 12 (czas zamrożenia 0:12, czas gry jednej rundy: 1:55 min), domyślne ustawienia serwera config ESL 5vs5.

12. Każda drużyna podczas gry (mecz) ma prawo do jednej pauzy, max. 2 min przy starcie bądź zakończeniu rundy – na ewentualne poprawki techniczne.

12.1. W przypadku potrzeby skorzystania z pauzy kapitan danej drużyny zgłasza chęć wstrzymania rozgrywki Organizatorowi imprezy.

13. Każda drużyna musi zgłosić się do Organizatora nie później niż 10 min przed rozpoczęciem każdego meczu.
- 13.1. W czasie 10 minut przed planowanym startem meczu drużyny biorące udział w danym meczu:
- otrzymują wytyczne od Organizatora odnośnie zajęcia miejsca i przygotowania się do rozgrywki;
  - w tym czasie drużyny mają możliwość podłączenia własnych urządzeń Plug & Play (klawiatura, myszka, słuchawki, mikrofon) i przygotowania się do rozgrywki (zdefiniowanie osobistych ustawień gry typu głośność, jasność ekranu, ustawienia klawiszy, czułość myszki itp.) oraz przeprowadzenia rozgrzewki na serwerze meczowym;
  - każdy kapitan drużyny jest zobowiązany powiadomić Organizatora o gotowości do rozpoczęcia meczu oraz wnieść ewentualne uwagi techniczne co do sprzętu w czasie nieprzekraczającym planowany czas startu meczu. Po upływie planowanej godziny rozpoczęcia meczu wszelkie uwagi nie będą rozpatrywane;
  - w przypadku niestawienia się bez uzasadnienia drużyny na 10 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia meczu drużyna zostaje zdyskwalifikowana z rozgrywek, dając tym samym zwycięstwo walkowerem (16:0) drużynie przeciwnej.
14. Drużyna, która przegrywa swój mecz w fazie pucharowej odpada z dalszej rozgrywki, a drużyny zwycięskie przechodzą dalej.
15. W przypadku systemu "każdy z każdym" obowiązuje następująca punktacja:
- 15.1. Punktacja meczowa:
- zwycięstwo – 1 duży punkt,
  - porażka – 0 dużych punktów,
  - bezpośredni wynik pomiędzy drużynami – małe punkty (zdobyte – stracone),
- 15.2. Kolejność wagi punktów w przypadku posiadania przez dwie lub więcej drużyn tej samej ilości punktów dużych:
- duże punkty,
  - różnica małych punktów,
  - uzyskany wynik bezpośredni pomiędzy danymi drużynami.
16. Na meczu musi zjawić się 5 zawodników. Wyjątkiem może być zezwolenie przeciwnej drużyny na rozegranie meczu (4 vs 5). Jeśli drużyny nie dojdą do porozumienia to gracze z osłabionym składem zostają pokonani walkowerem (16:0).
17. Harmonogram gier:
- 12.05.2018 r. (sobota) – eliminacje lub mecze 1/8, 1/4, 1/2, pojedynki o trzecie miejsce, finał.
- 17.2. Organizatorzy zastrzegają prawo do zmiany terminarza rozgrywania poszczególnych faz Turnieju w przypadku zgłoszenia mniejszej lub większej liczby drużyn.

## VIII. Nagrody w grze Counter-Strike: Global Offensive

1. Najlepsza drużyna Turnieju otrzyma statuetki oraz nagrodę w wysokości 250zł.
2. Drużyna która zajmie 2 miejsce w Turnieju, otrzyma nagrodę w wysokości 150zł.
3. Drużyna która zajmie 3 miejsce w Turnieju, otrzyma nagrodę w wysokości 100zł.
4. Wszystkie drużyny uczestniczące w Turnieju otrzymają okolicznościowe dyplomy i inne gadżety.
5. Nagrody nie będą przyznawane dla drużyn lub graczy, które/którzy zostali zdyskwalifikowani z Turnieju. W takim wypadku nagrody drużyny lub gracza zdyskwalifikowanej/zdyskwalifikowanego zostają przeniesione na zwycięską drużynę Turnieju.

## IX. Oszukiwanie w grę Counter-Strike: Global Offensive

1. Konta Steam ID, posiadające bany (VAC BAN) na grę Counter-Strike GO, nie mogą brać udziału w rozgrywkach, pod rygorem dyskwalifikacji drużyny.
2. Surowo karane jest używanie błędów gry.
3. Używanie chatu w grze w celu zirytowania/obrażenia innych graczy jest zabronione.
4. Używanie wszelkich programów oraz modyfikacji, zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.
5. Zakazane są wszelkie czynności, mogące naruszyć prawa autorkie oraz majątkowe wydawcy gry.
6. Za niedozwolone zagrania uważa się w szczególności:
  - a) stosowanie wszelkich błędów w grze oraz błędów w projekcie mapy,
  - b) stosowanie wszelkich cheatów, skryptów oraz modyfikacji gry,
  - c) stosowanie innych sterowników niż zainstalowane przez Organizatora,
  - d) celowe poddanie meczu przeciwnikowi,
  - e) niesportowe zachowanie rozumiane jako wulgaryzmy, prowokowanie, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowanymi przeciwko innym uczestnikom wydarzenia lub Organizatorom,
7. Zawodnicy muszą niezwłocznie informować Organizatora spotkania o zastosowaniu przez drużynę przeciwną niedozwolonego zagrania pod rygorem utraty prawa do wnoszenia reklamacji po meczu.
8. Kara za zastosowanie niedozwolonego zagrania może wynosić od dwóch do dziesięciu punktów dla przeciwnika, nawet do dyskwalifikacji drużyny z Turnieju (w takim wypadku wszystkie ewentualne mecze zdyskwalifikowanej drużyny kończą się walkowerem – 16:0).



## X. Ogólne zasady Turnieju Warcabowego

1. Turniej warcabowy odbywa się bez ograniczeń wiekowych. Każdy gracz chcący wziąć udział w Turnieju, jest zobowiązany wypełnić oświadczenie, które jest dostępne w siedzibie organizatora i na stronie imprezy. Wzór oświadczenia stanowi załącznik nr 4 do niniejszego regulaminu.
2. W przypadku osób niepełnoletnich wymagane jest dodatkowo przedłożenie oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego o zgodzie na udział dziecka w Turnieju warcabowym. Wzór oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego stanowi załącznik nr 5 do niniejszego regulaminu.
3. Turniej warcabowy odbędzie się dla minimum 10 graczy.
4. Turniej warcabowy rozgrywany jest systemem pucharowym kołowym („każdy z każdym”).
5. Uczestnicy rozgrywają 1 partię. Wynik zapisywany jest w tabeli rozgrywek, przy założeniu, że za zwycięstwo gracz otrzymuje 2 punkty; za remis – 1 punkt; za przegraną – 0 pkt. Uczestnik, który uzyska największą liczbę punktów wygrywa Turniej.
6. Za niestosowne zachowania, tzn. niesamodzielne rozgrywanie partii, przeszkadzanie innym lub inne zachowania budzące zastrzeżenia Organizatora, uczestnik może zostać wykluczony z Turnieju.
7. W Turnieju mogą wystąpić jedynie gracze, których imiona i nazwiska figurują na zgłoszeniach. Wszelkie zmiany po potwierdzeniu uczestników Turnieju są zabronione.
8. Zgłoszenie do Turnieju następuje poprzez e-mail na adres: [turniejgier@wabrzezno.com](mailto:turniejgier@wabrzezno.com) lub w siedzibie organizatora (Urząd Miasta Wąbrzeźno, ul. Wolności 18, pok. 20 – sekretariat) w terminie do 06.05.2018 r.
9. Podczas Turnieju każdy gracz ma obowiązek stawić się z własnym laptopem (wraz z zasilaczem oraz ewentualnie myszką) na Turniej.
  - 9.1. Organizator zapewnia wydzielone miejsca do gry (stanowiska) wraz z dostępem do sieci internetowej oraz elektrycznej.

## XI. Szczegółowe zasady gry i kryteria oceny Turnieju warcabowego

1. Gra w warcaby toczy się między dwoma osobami, nazywanymi warcabistami.
2. Gra w warcaby klasyczne (określana też warcabami brazylijskimi) jest rozgrywana na planszy 8x8 pól pokolorowanych na przemian na kolor jasny i ciemny.
3. Każdy gracz rozpoczyna grę z dwunastoma pionami (jeden koloru białego, drugi czerwonego) ustawionymi na ciemniejszych polach plansz.
4. Jako pierwszy ruch wykonuje grający pionami białymi, po czym gracze wykonują na zmianę kolejne ruchy.
5. Piony mogą poruszać się o jedno pole do przodu po przekątnej (na ukos) na wolne pola.
6. Bicie pionem następuje przez przeskoczenie sąsiedniego pionu (lub damki) przeciwnika na pole znajdujące się tuż za nim po przekątnej (pole to musi być wolne). Zbite piony są usuwane z planszy po zakończeniu ruchu.
7. Piony mogą bić zarówno do przodu, jak i do tyłu.
8. W jednym ruchu wolno wykonać więcej niż jedno bicie tym samym pionem, przeskakując przez kolejne piony (damki) przeciwnika.
9. Bicia są obowiązkowe.

10. Pion, który dojdzie do ostatniego rzędu planszy, staje się damką, przy czym jeśli znajdzie się tam w wyniku bicia i będzie mógł wykonać kolejne bicie (do tyłu), to będzie musiał je wykonać i nie staje się wtedy damką.
11. Kiedy pion staje się damką, kolej ruchu przypada dla przeciwnika.
12. Damki mogą poruszać się w jednym ruchu o dowolną liczbę pól do przodu lub do tyłu po przekątnej, zatrzymując się na wolnych polach.
13. Bicie damką jest możliwe z dowolnej odległości po linii przekątnej i następuje przez przeskoczenie pionu (lub damki) przeciwnika, za którym musi znajdować się co najmniej jedno wolne pole -- damka przeskakuje na dowolne z tych pól i może kontynuować bicie (na tej samej lub prostopadłej linii).
14. Kiedy istnieje kilka możliwych bić, gracz musi wykonać maksymalne (tzn. takie, w którym zbije największą liczbę pionów lub damek przeciwnika).
15. Podczas bicia nie można przeskakiwać więcej niż raz przez ten sam pion (damkę).
16. Każdy z graczy ma 20 minut na grę.
17. Grę wygrywa gracz, który:
  - a) zbije wszystkie pionki przeciwnika;
  - b) zablokuje wszystkie pionki przeciwnika w sposób uniemożliwiający mu wykonanie ruchu, pozbawiając przeciwnika możliwości wykonania ruchu;
  - c) w odróżnieniu od przeciwnika posiada jeszcze czas na grę.
18. Do remisu dochodzi w momencie, gdy żaden z graczy nie jest w stanie tego osiągnąć (każdy z graczy wykona po 15 ruchów damkami bez zmniejszania liczby pionów pozostających na planszy).

## XII. Nagrody w Turnieju warszawskim

1. Trzy najlepsze osoby w Turnieju zostaną nagrodzone nagrodami.
2. Osoby uczestniczące w Turnieju otrzymają okolicznościowe dyplomy.
3. Nagrody nie będą przyznawane dla osób, które zostały zdyskwalifikowane z Turnieju. W takim wypadku nagrody osoby zdyskwalifikowanej zostają przeniesione na zwycięzców.

Załącznik nr 1 do  
Regulaminu Turnieju gier  
komputerowych  
„Wąbrzeźno on-line”

Zgłoszenie udziału w turnieju oraz zgoda na przetwarzanie danych osobowych

Turniej gier komputerowych "Wąbrzeźno on-line" (Counter-Strike:Global Offensive)

nazwa turnieju

12.05.2018 r., Wąbrzeski Dom Kultury, ul. Wolności 47, 87-200 Wąbrzeźno

data i miejsce turnieju

\*\* Zgłaszam się do udziału w turnieju jako gracz przypisany do jednej z drużyn

Nazwisko:

Imię:

Data urodzenia:

Drużyna:

Nick:

Steam\_ID:

\*\* Oświadczam, że zapoznałem się z treścią regulaminu turnieju.

Regulamin turnieju dostępny jest:

\*\* Wyrażam zgodę na przetwarzanie podanych przeze mnie moich danych osobowych:

1) w celu: (\*należy podać cel / cele przetwarzania, np. w celu uczestnictwa oraz wyłonienia zwycięzcy konkursu, celach statystycznych, archiwizacji danych)

\*\* przygotowania turnieju

\*\* realizacji turnieju

\*\* ogłoszenia wyników turnieju

\*\* promocji turnieju

na podstawie:

2) następujących danych: (\*podać rodzaj przetwarzanych danych, np. imię, nazwisko, PESEL, data urodzenia, nr telefonu, adres e-mail, adres zamieszkania, płeć, wiek itp.)

\*\* Oświadczam, że przyjmuję do wiadomości iż:

a) administratorem moich danych osobowych jest Urząd Miasta Wąbrzeźno, ul. Wolności 18, 87-200 Wąbrzeźno, reprezentowany przez Burmistrza Miasta,

b) odbiorcą moich danych osobowych będą (\*można wymienić kategorie odbiorców o ile istnieją)

c) moje dane  będą  nie będą\* przekazywane do państwa trzeciego / organizacji międzynarodowej,

d) moje dane osobowe będą przechowywane przez okres: (\*jeżeli nie ma możliwości wskazania okresu przechowywania należy podać kryterium tego okresu, np. do czasu wyłonienia zwycięzcy konkursu, do czasu zakończenia rekrutacji, postępowania itp.)

e) mam świadomość, że posiadam prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania (\*jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody), którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,

f) mam prawo wniesienia skargi do GIODO gdy uznam iż przetwarzanie danych osobowych mnie dotyczących narusza przepisy ustawy o ochronie danych osobowych,

g) podanie przeze mnie danych osobowych jest: (\*wybrać odpowiednio: wymogiem ustawowym/ warunkiem umownym/ warunkiem zawarcia umowy)

warunkiem udziału w turnieju

Jestem zobowiązana/y do ich podania a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie: (\* jeżeli osoba, której dane dotyczą, jest zobowiązana do ich podania należy wskazać ewentualne konsekwencje niepodania danych)

brak możliwości udziału w turnieju

\*\* Oświadczam, iż jestem w pełni zdrowy i nie posiadam żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w turnieju gier komputerowych.

\*\* Oświadczam, że wyrażam zgodę na bezpłatne wykorzystanie mojego wizerunku z punktem regulaminu:

Regulamin turnieju gier komputerowych "Wąbrzeźno on-line", rozdział III. Wizerunek i dane osobowe graczy.

Kontakt do organizatora:

Urząd Miasta Wąbrzeźno, ul. Wolności 18, 87-200 Wąbrzeźno  
e-mail: [turniejgier@wabrzezno.com](mailto:turniejgier@wabrzezno.com), strona www organizatora: [www.wabrzezno.com](http://www.wabrzezno.com)

Urząd Miasta Wąbrzeźno  
ul. Wolności 18  
87-200 Wąbrzeźno

\*) zaznaczyć odpowiednie pole

\*\*) zaznaczyć odpowiednie pole w celu wyrażenia zgody

.....  
(data i podpis uczestnika turnieju)

Załącznik nr 2 do  
Regulaminu Turnieju gier  
komputerowych  
„Wąbrzeźno on-line”

Oświadczenie rodzica / opiekuna prawnego o wyrażeniu zgody na udział dziecka  
w turnieju oraz przetwarzanie danych osobowych i wizerunku

Turniej gier komputerowych "Wąbrzeźno on-line" (Counter-Strike:Global Offensive)

nazwa turnieju

12.05.2018 r., Wąbrzeski Dom Kultury, ul. Wolności 47, 87-200 Wąbrzeźno

data i miejsce turnieju

Ja niżej podpisana/y:

Nazwisko:  Imię:

Adres zamieszkania:

\*\* Wyrażam zgodę, jako  rodzic  opiekun prawny\* na udział mojego dziecka:

Nazwisko:  Imię:

Data urodzenia:  Drużyna:

Nick:  Steam\_ID:

\*\* Oświadczam, że zapoznałem się z treścią regulaminu turnieju.

Regulamin turnieju dostępny jest:

\*\* Wyrażam zgodę na przetwarzanie podanych przeze mnie moich danych w celu potwierdzenia sprawowania opieki nad dzieckiem.

\*\* Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych mojego dziecka:

1) w celu: (\*należy podać cel / cele przetwarzania, np. w celu uczestnictwa oraz wyłonienia zwycięzcy konkursu, celach statystycznych, archiwizacji danych)

\*\* przygotowania turnieju  \*\* realizacji turnieju

\*\* ogłoszenia wyników turnieju  \*\* promocji turnieju

na podstawie:

2) następujących danych: (\*podać rodzaj przetwarzanych danych, np. imię, nazwisko, PESEL, data urodzenia, nr telefonu, adres e-mail, adres zamieszkania, płeć, wiek itp.)

\*\* Oświadczam, że przyjmuję do wiadomości iż:

a) administratorem moich danych oraz danych osobowych mojego dziecka jest Urząd Miasta Wąbrzeźno, ul. Wolności 18, 87-200 Wąbrzeźno, reprezentowany przez Burmistrza Miasta,

b) odbiorcą danych osobowych mojego dziecka będą (\*można wymienić kategorie odbiorców o ile istnieją)

c) moje dane oraz dane mojego dziecka  będą  nie będą\* przekazywane do państwa trzeciego / organizacji międzynarodowej,

d) podane dane osobowe będą przechowywane przez okres: (\*jeżeli nie ma możliwości wskazania okresu przechowywania należy podać kryterium tego okresu, np. do czasu wyłonienia zwycięzcy konkursu, do czasu zakończenia rekrutacji, postępowania itp.)

przygotowania, promocji oraz trwania i ogłoszenia wyników turnieju

e) mam świadomość, że posiadam prawo dostępu do treści swoich danych oraz danych mojego dziecka oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania (\*jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody), którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,

f) mam prawo wniesienia skargi do GIODO, gdy uznam iż przetwarzanie danych osobowych mnie dotyczących (lub mojego dziecka) narusza przepisy ustawy o ochronie danych osobowych,

g) podanie przeze mnie danych osobowych jest: (\*wybrać odpowiednio: wymogiem ustawowym/ warunkiem umownym/ warunkiem zawarcia umowy)

warunkiem udziału w turnieju

Jestem zobowiązana/y do ich podania a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie: (\* jeżeli osoba, której dane dotyczą, jest zobowiązana do ich podania należy wskazać ewentualne konsekwencje niepodania danych)

brak możliwości udziału dziecka w turnieju

\*\* Oświadczam, iż moje dziecko jest w pełni zdrowe i nie posiada żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w turnieju.

\*\* Oświadczam, że dziecko uczestniczy w turnieju, a w trakcie trwania turnieju ma możliwość samodzielnego opuszczenia miejsca odbywania turnieju, natomiast po zakończeniu turnieju na samodzielny powrót do domu, na moją wyłączną odpowiedzialność.

\*\* Oświadczam, że wyrażam zgodę na bezpłatne wykorzystanie wizerunku mojego dziecka zgodnie z punktem regulaminu:

Regulamin turnieju gier komputerowych "Wąbrzeźno on-line", rozdział III. Wizerunek i dane osobowe graczy.

Kontakt do organizatora:

Urząd Miasta Wąbrzeźno, ul. Wolności 18, 87-200 Wąbrzeźno  
e-mail: [turniejgier@wabrzezno.com](mailto:turniejgier@wabrzezno.com), strona [www.wabrzezno.com](http://www.wabrzezno.com)

Urząd Miasta Wąbrzeźno  
ul. Wolności 18  
87-200 Wąbrzeźno

.....  
(data i podpis rodzica/opiekuna)

\*) zaznaczyć odpowiednie pole  
\*\*) zaznaczyć odpowiednie pole w celu wyrażenia zgody

.....  
(data i podpis dziecka)

Załącznik nr 3 do  
Regulaminu Turnieju gier  
komputerowych  
„Wąbrzeźno on-line”

**Formularz zgłoszeniowy drużyny na**  
**Turniej gier komputerowych Wąbrzeźno on-line – Counter-Strike: Global Offensive**

<b>Nazwa drużyny</b>					
<b>Miejscowość, którą reprezentuje team</b>					
<b>Kapitan drużyny (wraz z podaniem nr tel. kontaktowego)</b>					
<b>Skład drużyny</b>					
<b>Nr gracza</b>	<b>Nick gracza</b>	<b>Imię</b>	<b>Nazwisko</b>	<b>Data urodzenia (min. 16 lat – za zgodą opiekuna prawnego)</b>	<b>Steam_ID</b>
<b>Gracz 1*</b> kapitan drużyny					
<b>Gracz 2</b>					
<b>Gracz 3</b>					
<b>Gracz 4</b>					
<b>Gracz 5</b>					
<b>Gracz 6*</b> rezerwowy					

.....  
(data oraz czytelnie imię i nazwisko zgłaszającego drużynę)

.....  
(data przyjęcia zgłoszenia –  
wypełnia Organizator)

Termin zgłoszenia drużyny: do 06.05.2018 r., na adres e-mail [turniejgier@wabrzezno.com](mailto:turniejgier@wabrzezno.com) lub w formie papierowej w siedzibie organizatora (Urząd Miasta Wąbrzeźno, ul. Wolności 18, pok. 20 – sekretariat) w terminie do 06.05.2018 r.

Kontakt do organizatora: [turniejgier@wabrzezno.com](mailto:turniejgier@wabrzezno.com), tel. 56 688-45-48, strona www organizatora: [www.wabrzezno.com](http://www.wabrzezno.com).

Regulamin Turnieju dostępny jest na stronie internetowej: [www.wabrzezno.com/Turniejgier](http://www.wabrzezno.com/Turniejgier).

Zał.:

Oświadczenia i zgody graczy na udział w Turnieju, a w przypadku osób w wieku poniżej 18 lat, dodatkowo zgoda rodzica/opiekuna prawnego na udział w Turnieju.

Załącznik nr 4 do  
Regulaminu Turnieju gier  
komputerowych  
„Wąbrzeźno on-line”

Zgłoszenie udziału w turnieju oraz zgoda na przetwarzanie danych osobowych

Turniej gier komputerowych "Wąbrzeźno on-line" (gra: Warcaby on-line)

nazwa turnieju

12.05.2018 r., Wąbrzeski Dom Kultury, ul. Wolności 47, 87-200 Wąbrzeźno

data i miejsce turnieju

\*\* Zgłaszam się do udziału w turnieju,

Nazwisko:

Imię:

\*\* Oświadczam, że zapoznałem się z treścią regulaminu turnieju.

Regulamin turnieju dostępny jest:

\*\* Wyrażam zgodę na przetwarzanie podanych przeze mnie moich danych osobowych:

1) w celu: (\*należy podać cel / cele przetwarzania, np. w celu uczestnictwa oraz wyłonienia zwycięzcy konkursu, celach statystycznych, archiwizacji danych)

\*\* przygotowania turnieju

\*\* realizacji turnieju

\*\* ogłoszenia wyników turnieju

\*\* promocji turnieju

na podstawie:

wyrażonej przeze mnie zgody na udział w turnieju

2) następujących danych: (\*podać rodzaj przetwarzanych danych, np. imię, nazwisko, PESEL, data urodzenia, nr telefonu, adres e-mail, adres zamieszkania, płeć, wiek itp.)

\*\* Oświadczam, że przyjmuję do wiadomości iż:

a) administratorem moich danych osobowych jest Urząd Miasta Wąbrzeźno, ul. Wolności 18, 87-200 Wąbrzeźno, reprezentowany przez Burmistrza Miasta,

b) odbiorcą moich danych osobowych będą (\*można wymienić kategorie odbiorców o ile istnieją)

c) moje dane  będą  nie będą\* przekazywane do państwa trzeciego / organizacji międzynarodowej,

d) moje dane osobowe będą przechowywane przez okres: (\*jeżeli nie ma możliwości wskazania okresu przechowywania należy podać kryterium tego okresu, np. do czasu wyłonienia zwycięzcy konkursu, do czasu zakończenia rekrutacji, postępowania itp.)

e) mam świadomość, że posiadam prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania (\*jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody), którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,

f) mam prawo wniesienia skargi do GIODO gdy uznam iż przetwarzanie danych osobowych mnie dotyczących narusza przepisy ustawy o ochronie danych osobowych,

g) podanie przeze mnie danych osobowych jest: (\*wybrać odpowiednio: wymogiem ustawowym/ warunkiem umownym/ warunkiem zawarcia umowy)



Jestem zobowiązana/y do ich podania a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie: (\* jeżeli osoba, której dane dotyczą, jest zobowiązana do ich podania należy wskazać ewentualne konsekwencje niepodania danych)

brak możliwości udziału w turnieju

\*\* Oświadczam, iż jestem w pełni zdrowy i nie posiadam żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w turnieju gier komputerowych.

\*\* Oświadczam, że wyrażam zgodę na bezpłatne wykorzystanie mojego wizerunku zgodnie z punktem regulaminu:

Regulamin turnieju gier komputerowych "Wąbrzeźno on-line", rozdział III. Wizerunek i dane osobowe graczy.

Kontakt do organizatora:

Urząd Miasta Wąbrzeźno, ul. Wolności 18, 87-200 Wąbrzeźno  
e-mail: [turniejgier@wabrzezno.com](mailto:turniejgier@wabrzezno.com), strona www organizatora: [www.wabrzezno.com](http://www.wabrzezno.com)

Urząd Miasta Wąbrzeźno  
ul. Wolności 18  
87-200 Wąbrzeźno

\*) zaznaczyć odpowiednie pole

\*\*) zaznaczyć odpowiednie pole w celu wyrażenia zgody

.....  
(data i podpis uczestnika turnieju)

Załącznik nr 5 do  
Regulaminu Turnieju gier  
komputerowych  
„Wąbrzeźno on-line”

Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego o wyrażeniu zgody na udział dziecka  
w turnieju i przetwarzanie danych osobowych oraz wizerunku

Turniej gier komputerowych "Wąbrzeźno on-line" (gra: Warcaby on-line)

nazwa turnieju

12.05.2018 r., Wąbrzeski Dom Kultury, ul. Wolności 47, 87-200 Wąbrzeźno

data i miejsce turnieju

Ja niżej podpisana/y:

Nazwisko:

Imię:

Adres zamieszkania:

\*\* Wyrażam zgodę, jako  rodzic  opiekun prawny\* na udział mojego dziecka:

Nazwisko:

Imię:

\*\* Oświadczam, że zapoznałem się z treścią regulaminu turnieju.

Regulamin turnieju dostępny jest:

\*\* Wyrażam zgodę na przetwarzanie podanych przeze mnie moich danych w celu potwierdzenia sprawowania opieki nad dzieckiem.

\*\* Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych mojego dziecka:

1) w celu: (\*należy podać cel / cele przetwarzania, np. w celu uczestnictwa oraz wyłonienia zwycięzcy konkursu, celach statystycznych, archiwizacji danych)

\*\*

\*\*

\*\*

\*\*

na podstawie:

2) następujących danych: (\*podać rodzaj przetwarzanych danych, np. imię, nazwisko, PESEL, data urodzenia, nr telefonu, adres e-mail, adres zamieszkania, płeć, wiek itp.)

\*\* Oświadczam, że przyjmuję do wiadomości iż:

a) administratorem moich danych oraz danych osobowych mojego dziecka jest Urząd Miasta Wąbrzeźno, ul. Wolności 18, 87-200 Wąbrzeźno, reprezentowany przez Burmistrza Miasta,

b) odbiorcą danych osobowych mojego dziecka będą (\*można wymienić kategorie odbiorców o ile istnieją)

c) moje dane oraz dane mojego dziecka  będą  nie będą\* przekazywane do państwa trzeciego / organizacji międzynarodowej,

d) podane dane osobowe będą przechowywane przez okres: (\*jeżeli nie ma możliwości wskazania okresu przechowywania należy podać kryterium tego okresu, np. do czasu wyłonienia zwycięzcy konkursu, do czasu zakończenia rekrutacji, postępowania itp.)

e) mam świadomość, że posiadam prawo dostępu do treści swoich danych oraz danych mojego dziecka oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania (\*jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody), którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,

f) mam prawo wniesienia skargi do GIODO gdy uznam iż przetwarzanie danych osobowych mnie dotyczących (lub mojego dziecka) narusza przepisy ustawy o ochronie danych osobowych,

g) podanie przeze mnie danych osobowych jest: (\*wybrać odpowiednio: wymogiem ustawowym/ warunkiem umownym/ warunkiem zawarcia umowy)

warunkiem udziału w turnieju

Jestem zobowiązana/y do ich podania a konsekwencją niepodania danych osobowych będzie: (\* jeżeli osoba, której dane dotyczą, jest zobowiązana do ich podania należy wskazać ewentualne konsekwencje niepodania danych)

brak możliwości udziału dziecka w turnieju

\*\* Oświadczam, iż moje dziecko jest w pełni zdrowe i nie posiada żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w turnieju.

\*\* Oświadczam, że dziecko uczestniczy w turnieju, a w trakcie trwania turnieju ma możliwość samodzielnego opuszczenia miejsca odbywania turnieju, natomiast po zakończeniu turnieju na samodzielnym powrót do domu, na moją wyłączną odpowiedzialność.

\*\* Oświadczam, że wyrażam zgodę na bezpłatne wykorzystanie wizerunku mojego dziecka zgodnie z punktem regulaminu:

Regulamin turnieju gier komputerowych "Wąbrzeźno on-line", rozdział III. Wizerunek i dane osobowe graczy.

Kontakt do organizatora:

Urząd Miasta Wąbrzeźno, ul. Wolności 18, 87-200 Wąbrzeźno  
e-mail: [turniejgier@wabrzezno.com](mailto:turniejgier@wabrzezno.com), strona www organizatora: [www.wabrzezno.com](http://www.wabrzezno.com)

Urząd Miasta Wąbrzeźno  
ul. Wolności 18  
87-200 Wąbrzeźno

.....  
(data i podpis rodzica / opiekuna)

\*) zaznaczyć odpowiednie pole

\*\*) zaznaczyć odpowiednie pole w celu wyrażenia zgody

.....  
(data i podpis dziecka)